



CodeWeek

Build your digital future

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΠΡΟΤΑΣΕΩΝ

*Μικρές Επιχορηγήσεις Προτάσεων για Δράσεις
Προγραμματισμού και Υπολογιστής Σκέψης*

(Small Grants for Proposal on Coding Activities)



codeweek.eu | #EUCodeWeek | @CodeWeekEU | codeEU | @CodeWeekEU

Cyprus's Hub Representative: CYRIC



Funded by
the European Union

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΓΙΑ ΧΡΗΜΑΤΟΔΟΤΗΣΗ ΠΡΟΤΑΣΕΩΝ

Μικρές Χρηματοδοτήσεις για δράσεις Προγραμματισμού και Υπολογιστικής Σκέψης στο Πλαίσιο του έργου Code4Europe

Διαθέτετε μια καινοτόμα ιδέα προς υλοποίηση;
Επιθυμείτε να επεκτείνετε ή να αναβαθμίσετε μια υφιστάμενη δράση;
Αναζητάτε υποστήριξη ή εξοπλισμό για την υλοποίησή της;
Τώρα έχετε την ευκαιρία να την πραγματοποιήσετε!

Ο Συνεταιρισμός **Code4Europe** προσφέρει **μικρές χρηματοδοτήσεις** για την υποστήριξη και ενίσχυση δράσεων που ευθυγραμμίζονται με τους στόχους και τις προτεραιότητες της **Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού**.

Στόχος είναι η ενδυνάμωση των ψηφιακών δεξιοτήτων των νέων – και ιδιαίτερα των κοριτσιών – μέσα από δημιουργικές, συμμετοχικές και καινοτόμες πρωτοβουλίες.

Σχετικά με το Code4Europe και την EU CodeWeek (Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού)

Το Code4Europe είναι μία πρωτοβουλία της Ευρωπαϊκής Επιτροπής που επικεντρώνεται στη γεφύρωση των επαγγελματιών στον τομέα της Τεχνολογίας και των ενδιαφερόμενων ατόμων με στόχο την έμπνευση τους για συμμετοχή στα ψηφιακά δρώμενα. Το πρόγραμμα ενώνει τους γονείς, τους εκπαιδευτικούς, τους ιδιωτικούς και δημόσιους οργανισμούς και τις ψηφιακές βιομηχανίες από όλη την Ευρώπη. Στόχος είναι η ενίσχυση της ανάπτυξης στρατηγικών κατάρτισης των ατόμων στις ψηφιακές τεχνολογίες και δεξιότητες, ανεξαρτήτως ηλικίας, εμπειρίας, κοινωνικού υπόβαθρου και φύλου.

Μέσω ενός συνόλου στοχευμένων δράσεων και ενημερωτικών καμπανιών, το έργο συμβάλλει ουσιαστικά στην ενίσχυση των υπαρχουσών δεξιοτήτων, ενώ παράλληλα προάγει τη δημιουργικότητα, την καινοτομία, την ισότητα των ευκαιριών και την ενεργή συμμετοχή των πολιτών σε ένα συμπεριληπτικό και βιώσιμο ψηφιακό περιβάλλον.

Το έργο, με διάρκεια δύο ετών (από 1 Ιουλίου 2024 έως 30 Ιουνίου 2026), βρίσκεται σε εξέλιξη και αποσκοπεί στην εμπλοκή 25 εκατομμυρίων νέων στην ψηφιακή εκπαίδευση. Μέσω της δημιουργίας ενός συνεργατικού οικοσυστήματος μεταξύ των εμπλεκόμενων φορέων, επιδιώκει να





ενισχύσει τη συνεργασία, την καινοτομία και την ενεργή συμμετοχή. Μέσα από στοχευμένες πρωτοβουλίες, δράσεις και συνέργειες, το έργο στοχεύει να εξοπλίσει τα νέα άτομα με ουσιαστικές ψηφιακές δεξιότητες και εργαλεία, προωθώντας παράλληλα τις ίσες ευκαιρίες στον τομέα της τεχνολογίας.

Το έργο χρηματοδοτείται από την ΕΕ (EU Project: 101158834 - Code4Europe - DIGITAL2023-SKILLS-04) και είναι ηγούμενο από το Junior Achievement Europe. Συμμετέχουν 45 οργανισμοί από 20 χώρες της Ευρώπης, ενώ την Κύπρο εκπροσωπεί η εταιρεία CyRIC – Cyprus Research and Innovation Center.

Λίγα λόγια για την CyRIC – Εθνικός Εκπρόσωπος (National Hub) της Κύπρου

Η **CyRIC – Cyprus Research & Innovation Centre Ltd** είναι ένα κορυφαίο κέντρο έρευνας και καινοτομίας στην Κύπρο, που επικεντρώνεται στην προώθηση της έρευνας και στην ανάπτυξη καινοτόμων προϊόντων και συστημάτων στους τομείς της Μηχανικής, των Ηλεκτρονικών, του Λογισμικού και συναφών πεδίων. Ως πιστοποιημένο Business Innovation Centre (BIC) από το European Business Network, αποτελεί τον μοναδικό φορέα του είδους του στην Κύπρο.

Το κέντρο παρέχει ολοκληρωμένη υποστήριξη σε νεοφυείς και μικρομεσαίες επιχειρήσεις, συνδυάζοντας συμβουλευτικές υπηρεσίες, τεχνική καθοδήγηση και ένταξη σε τοπικά και ευρωπαϊκά προγράμματα, τα οποία προσφέρουν πρόσβαση σε χρηματοδότηση, υποδομές και συνεργασίες με ερευνητικούς και επιχειρηματικούς εταίρους.

Μέσα από τα έργα και τις πρωτοβουλίες της, η CyRIC συμβάλλει ενεργά στη δημιουργία ενός δυναμικού οικοσυστήματος καινοτομίας, προωθώντας την έρευνα, την τεχνολογική ανάπτυξη και την επιχειρηματικότητα στην Κύπρο, με στόχο την καλλιέργεια μιας κουλτούρας δημιουργικότητας και προόδου.

Ως μέλος του έργου Code4Europe, η CyRIC λειτουργεί ως εθνικός κόμβος της Κύπρου για την προώθηση δράσεων, όπως η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού. Στο πλαίσιο αυτό, ενεργεί ως σημείο επαφής για την κοινότητα, εμπλέκοντας διάφορους φορείς, πρεσβευτές και εκπαιδευτικούς, ενημερώνοντας τους για τις εξελίξεις του έργου και προτρέποντας τους να ενισχύσουν την κοινότητα μέσω δραστηριοτήτων και πρωτοβουλιών. Επιπλέον, η CyRIC συμβάλλει στην προώθηση και υποστήριξη των δράσεων που αφορούν την κοινότητα είτε μέσω διάχυσης τους σε πλατφόρμες του έργου, είτε οικονομικής υποστήριξης.



Σκοπός και Πεδίο Εφαρμογής της Πρόσκλησής

Ο σκοπός αυτής της πρόσκλησης είναι η αναγνώριση και υποστήριξη έργων που έχουν σημαντικό αντίκτυπο και εναρμονίζονται με τις αξίες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού για την προώθηση του Προγραμματισμού, της Υπολογιστικής Σκέψης και των ψηφιακών δεξιοτήτων στους νέους και νέες σε όλη την Ευρώπη:

Οι βασικοί στόχοι περιλαμβάνουν:

- α) την ανάπτυξη καινοτόμων δραστηριοτήτων Προγραμματισμού,
- β) την υποστήριξη πρωτοβουλιών που ενσωματώνουν τον Προγραμματισμό σε εκπαιδευτικά πλαίσια,
- γ) την ενθάρρυνση της ενεργής συμμετοχής και συνεργασίας των εμπλεκόμενων φορέων,
- δ) την προτεραιότητα σε έργα που γεφυρώνουν το χάσμα φύλων και δεξιοτήτων και προωθούν την ποικιλία στην STEM εκπαίδευση

Λεπτομέρειες Χρηματοδότησης

Η χρηματοδότηση αφορά οργανωμένα σύνολα, όπως σχολεία, ΜΚΟ κ.α. που επιθυμούν να υλοποιήσουν δράση/εις ή εκδήλωση/σεις ή να επεκτείνουν ήδη υπάρχουσες πρωτοβουλίες που ευθυγραμμίζονται με τους στόχους της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού.

Το ύψος της χρηματοδότησης θα κυμαίνεται από **€500 έως €2.000**, και θα αποδοθεί στους επιλεγμένους φορείς βάσει κριτηρίων αξιολόγησης.

Η κατανομή των χρηματοδοτήσεων θα πραγματοποιηθεί σύμφωνα με κριτήρια όπως:

- η σαφήνεια και πληρότητα της πρότασης,
- η σκοπιμότητα και βιωσιμότητα της δράσης,
- ο εκπαιδευτικός και κοινωνικός της αντίκτυπος,
- καθώς και η ευθυγράμμισή της με τους στόχους της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού.



Ποιοι Μπορούν να Υποβάλουν Αίτηση;

Επιλέξιμοι αιτούντες είναι:

- Δημόσια και Ιδιωτικά Σχολεία όλων των βαθμίδων,
- Βιβλιοθήκες και παρόμοιοι θεσμικοί φορείς,
- Μη Κυβερνητικές Οργανώσεις (ΜΚΟ),
- Ιδιωτικοί οργανισμοί και λέσχες προγραμματισμού,
- Σωματεία που ειδικεύονται στον προγραμματισμό και στην υπολογιστική σκέψη.

Επιλέξιμοι αιτούντες θεωρούνται όσοι διαμένουν ή/και δραστηριοποιούνται νόμιμα στην Κυπριακή Δημοκρατία.

Διαδικασία Υποβολής Αιτήσεων

Οι ενδιαφερόμενοι καλούνται να υποβάλουν την πρόταση έργου τους μέχρι τις 26/01/2026.

Η αίτηση πρέπει να υποβληθεί σε PDF μορφή (μόνο 1 αρχείο, μέγεθος μικρότερο των 10MB), μέσω email στο info@codeweek.cy , και περιλαμβάνοντας στο τίτλο του email την φράση «CodeWeek Grant 2026».

Κάθε αιτών πρέπει να παρουσιάσει:

- **Μία** περιγραφή του έργου, των στόχων του και του αναμενόμενου αντίκτυπου.
- Λεπτομέρειες για το σχέδιο υλοποίησης, το χρονοδιάγραμμα και τους απαιτούμενους πόρους
- Πληροφορίες του αιτούντος, συμπεριλαμβανομένων των σχετικών εμπειριών
- Το οικονομικό πλάνο της δράσης
- Την υπεύθυνη δήλωση του αιτούντος

Αξιολόγηση και Επιλογή

Μια επιτροπή αξιολόγησης, αποτελούμενη από ενδιαφερόμενα μέρη της κοινότητας (π.χ. πρεσβευτές, επικεφαλής εκπαιδευτικοί, συντονιστές εκπαίδευσης) και εκπροσώπους από τον Εθνικό κόμβο, θα αξιολογήσει τις προτάσεις.

Κριτήρια Αξιολόγησης

Οι προτάσεις θα αξιολογηθούν με βάση τα ακόλουθα κριτήρια:

- Συνάφεια, η οποία αξιολογεί τη σημασία των στόχων σε σχέση με τις προτεραιότητες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού (χρήση προγραμματισμού στην εκπαίδευση, επίλυση προβλημάτων, καινοτομία, δημιουργικότητα κ.α.) και αν ο σχεδιασμός των



δραστηριοτήτων είναι συνεπής με αυτούς τους στόχους και κατάλληλος για την επίτευξή τους. Επιπλέον, αξιολογείται η στρατηγική που θα ακολουθηθεί, λαμβάνοντας υπόψη το χρονοδιάγραμμα των δραστηριοτήτων, καθώς και τους διαθέσιμους επαγγελματικούς, οργανωτικούς και τεχνολογικούς πόρους.

Ποσοστό βαθμολογίας: 30%

• Ποιότητα της πρότασης, η οποία αξιολογείται με βάση διδακτικά στοιχεία, όπως οι μεθοδολογικές επιλογές, η σύνδεση της πρότασης με τις βασικές επιστήμες (ψηφιακός γραμματισμός, αριθμητική, δεδομένα, τεχνολογία πληροφοριών και επικοινωνιών, - OECD Learning Compass 2030, CoE Keis competencies for LLL 2018). Επιπλέον, εξετάζονται οι εξής παράγοντες: η χρήση εργαλείων αξιολόγησης, η ανάπτυξη συνεργιών σε τοπικά συνεργατικά δίκτυα για τη βελτίωση της αποτελεσματικότητας της πρωτοβουλίας και την εμπλοκή των διάφορων ενδιαφερομένων. Τέλος, αξιολογείται η χρήση διαφορετικών διδακτικών προσεγγίσεων όπως, unplugged activities, flipped classroom, problem-based learning, χρήση ψηφιακών εργαλείων και πολυμέσων και άλλα.

Ποσοστό βαθμολογίας: 30%

• Αντίκτυπος, αξιολογείται λαμβάνοντας υπόψη τον βαθμό στον οποίο η δράση συμβάλλει στην ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων των νέων, με ιδιαίτερη και ουσιαστική έμφαση στη συμμετοχή των κοριτσιών. Επιπλέον, αξιολογείται η συμβολή του έργου στην ενίσχυση της επαφής των νέων με τα πεδία STEM, καθώς και ο κοινωνικός του αντίκτυπος, μέσα από τη σύνδεση με την ευρύτερη κοινότητα και τη συμμετοχή ατόμων κάθε ηλικίας, φύλου, πολιτισμικής και κοινωνικοοικονομικής προέλευσης.

Ποσοστό βαθμολογίας: 40%

Χρονοδιάγραμμα

- Έκδοση Πρόσκλησης Προτάσεων: 25/11/2025
- Προθεσμία Υποβολής Αιτήσεων: 26/01/2026
- Ειδοποίηση Αποδεκτών: 09/02/2026
- Περίοδος Υλοποίησης Έργου: 10/02/2026 – 30/04/2026

Στοιχεία Επικοινωνίας:

Για διευκρινίσεις, παρακαλούμε επικοινωνήστε με το εθνικό κέντρο (hub) της Κύπρου, την CyRIC, μέσω της ηλεκτρονικής διεύθυνσης info@codeweek.cy, απευθυνόμενοι στο αρμόδιο άτομο, Σοφία Τσοούνοβα – Project Officer.



Οδηγίες για την συμπλήρωση της φόρμας αίτησης

1. Στοιχεία Οργανισμού

Όνομα Οργανισμού:

- Εισάγετε το πλήρες όνομα του αιτούντος.

Τύπος Αιτούντος:

- Χρησιμοποιήστε το αναπτυσσόμενο μενού για να επιλέξετε τον τύπο:
- Δημόσια και Ιδιωτικά Σχολεία όλων των βαθμίδων,
- Βιβλιοθήκες και παρόμοιοι θεσμικοί φορείς,
- Μη Κυβερνητικές Οργανώσεις (ΜΚΟ),
- Ιδιωτικοί οργανισμοί και λέσχες προγραμματισμού,
- Σωματεία που ειδικεύονται στον προγραμματισμό και στην υπολογιστική σκέψη.

Ιστοσελίδα Οργανισμού:

- Εισάγετε τη διεύθυνση URL της κεντρικής σελίδας του επίσημου ιστότοπου του οργανισμού

Καταχωρημένη Διεύθυνση (αν ισχύει):

- Εισάγετε την πλήρη διεύθυνση του Οργανισμού σας.

Επαφή και τίτλος θέσης:

- Παρέχετε ένα άτομο επαφής που μπορεί να είναι σημείο αναφοράς για οποιαδήποτε επικοινωνία, καθώς και τον ρόλο που κατέχει.

Ηλεκτρονική Διεύθυνση:

- Εισάγετε το δημόσιο email επικοινωνίας του οργανισμού

Τηλέφωνο Επικοινωνίας:

- Εισάγετε το τηλέφωνο επικοινωνίας για σημείο επαφής για οποιαδήποτε επικοινωνία.

Αριθμός Εγγραφής ΦΠΑ (για οργανισμούς):

- Για Οργανισμούς, Ινστιτούτα, Φορείς κ.ο.κ εισάγετε τον αριθμό εγγραφής ΦΠΑ (Φόρος Προστιθέμενης Αξίας)



2. Περίληψη Πρότασης Δραστηριότητας

Τίτλος Δραστηριότητας:

- Σύντομος και αντιπροσωπευτικός τίτλος του έργου.

Κοινό:

- Συμπληρώστε την ηλικιακή ομάδα και τάξη στην οποία απευθύνεται η δράση σας

Περίληψη:

- Δώστε μια σύντομη περιγραφή του έργου επισημαίνοντας τους στόχους του πλαισίου και δραστηριότητες.

Γλώσσα:

- Γλώσσα στην οποία θα παρουσιαστεί και εκτελεστεί η δραστηριότητα.

Διεύθυνση Χώρου Υλοποίησης Δράσης:

- Δώστε την πλήρη διεύθυνση που θα πραγματοποιηθεί η δραστηριότητα

Ημερομηνία Έναρξης:

- Προσδιορίσετε την ημερομηνία έναρξης του έργου, λαμβάνοντας υπόψη ολόκληρο το σχέδιο δραστηριοτήτων.

Ημερομηνία Λήξης:

- Προσδιορίσετε την ημερομηνία λήξης του έργου, λαμβάνοντας υπόψη ολόκληρο το σχέδιο δραστηριοτήτων.

Προηγούμενες Εμπειρίες:

- Περιγράψτε παρόμοια επιτυχημένα έργα που συνάδουν με τους στόχους και τις δράσεις της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού και τον αντίκτυπό τους.

Ετικέτες:

- Εισάγετε μέχρι 3 ετικέτες (συνδέσμους) που να αντιπροσωπεύουν τις δραστηριότητες.

Κωδικός Code Week 4 All:

- Εάν έχετε λάβει έναν κωδικό Code Week 4 All από κάποιον συνάδελφο ή φίλο, παρακαλώ επικολλήστε τον εδώ, διαφορετικά αφήστε τον κενό. Περισσότερες πληροφορίες για το Code Week 4 All είναι διαθέσιμες εδώ: [CodeWeek4all](https://www.codeweek.eu/code-week-4-all)

Επικεφαλής Εκπαιδευτικοί/τριές (Leading Teachers) (αν ισχύει):

- Εάν ισχύει, Αναφέρετε τον επικεφαλής εκπαιδευτή/τρια που συμμετέχει στο έργο ως προτείνοντας, εκπαιδευτής ή διοργανωτής.



3. Περιγραφή Δραστηριότητας

Αναλυτική Περιγραφή της Δραστηριότητας:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Περιγράψετε το πλαίσιο και τις εκπαιδευτικές ανάγκες που στοχεύει να καλύψει η δράση.
- Καταγράψετε τους συγκεκριμένους μαθησιακούς στόχους της δράσης σε σχέση με τις προτεραιότητες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού
- Προσδιορίστε τις γνώσεις και δεξιότητες που θα αποκτήσουν οι μαθητές (π.χ. υπολογιστική / αλγοριθμική σκέψη, επίλυση προβλημάτων, συνεργασία, ψηφιακές δεξιότητες).
- Παρέχετε λεπτομέρειες για την προσέγγιση και τις μεθοδολογίες που θα ακολουθήσετε στην δράση σας. (π.χ. project based learning, flipped classroom, unplugged coding, string coding)

Στρατηγική Υλοποίησης Δράσης και Πόροι:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να περιγράψετε:

- Επαγγελματικοί Πόροι: Λίστα των επαγγελματιών που συμμετέχουν (π.χ., δάσκαλοι, ειδικοί στον τομέα της Τεχνολογία).
- Οργανωτικοί και Τεχνολογικοί Πόροι: Προσδιορίστε τους οργανωτικούς και τεχνολογικούς πόρους (εργαστήρια, συσκευές, λογισμικό) που απαιτούνται για την εκτέλεση του έργου.
- Χρονοδιάγραμμα: Περιγράψτε το χρονοδιάγραμμα για την εκτέλεση της δράσης, και εάν οι δραστηριότητες προγραμματίζονται και πριν και μετά από την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.

Συνεργασίες και Δικτύωση με τοπικούς φορείς

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Δηλώσετε την συμμετοχή οντοτήτων (π.χ. σχολεία, ερευνητικά κέντρα) ή άλλων τοπικών φορέων (π.χ. δήμοι, μουσεία) που πιθανό να προσφέρουν την υποστήριξη τους στην δράση σας και την επέκταση της κοινότητας.

Δυνατότητα επέκτασης και αναπαραγωγής του έργου από άλλους

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Δηλώσετε πώς μπορεί να αναπαραχθεί το έργο σε άλλα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα. Πιο συγκεκριμένα, να μοιραστείτε εργαλεία και υλικά στην κοινότητα του CodeWeek για να αυξήσετε την διάδοση των δραστηριοτήτων, περιλαμβανομένης της εφαρμογής τους από άλλους ενδιαφερόμενους σε διαφορετικά πλαίσια.



Αντίκτυπος της δράσης:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να περιγράψετε τον αντίκτυπο τη δράση σας. Αναφέρετε πως η δράση θα βοηθήσει στην ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων, στην συμπερίληψη, στην συνεργασία, στην έμπνευση και στην προσβασιμότητα.

- Δηλώστε πως η δράση προωθεί τη συμμετοχή των κοριτσιών και γυναικών στον τομέα της Τεχνολογίας.
- Δηλώστε πως το έργο προάγει την έκθεση των μαθητών στις σπουδές STEAM και την ευαισθητοποίηση γύρω από αυτές.
- Δηλώστε πως η δράση θα φέρει κοντά την κοινότητα και πως θα εμπλέξει νέα άτομα, καλωσορίζοντας ανθρώπους όλων των πολιτισμικών και οικονομικών τάξεων, ανεξαρτήτως ηλικίας, φύλου και ικανοτήτων.

Η δράση καλείται να αντιμετωπίσει ενεργά το έμφυλο ψηφιακό χάσμα, δημιουργώντας ένα συμπεριληπτικό και ενδυναμωτικό περιβάλλον για όλους. Παρόλα αυτά, ιδιαίτερη προσοχή δίνεται στα κορίτσια, να νιώσουν ότι ανήκουν, έχουν φωνή και ίσες ευκαιρίες

· Η παροχή θετικών προτύπων, η καλλιέργεια αυτοπεποίθησης και η πρόσβαση σε ποιοτικές ψηφιακές εμπειρίες είναι κρίσιμα στοιχεία για την ενδυνάμωση των νέων. Ο τελικός στόχος είναι η ουσιαστική ενσωμάτωση των νέων στον ψηφιακό κόσμο, όχι μόνο ως χρήστες αλλά και ως δημιουργοί και επαγγελματίες

4. Οικονομικό Πλάνο:

· Οδηγίες για τη συμπλήρωση: Για τη σωστή καταγραφή των οικονομικών στοιχείων, παρακαλώ ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για τη συμπλήρωση των πεδίων:

- Περιγραφή: Αναφέρετε με σαφήνεια το είδος της δαπάνης ή του εσόδου. Περιγράψτε το αντικείμενο ή την υπηρεσία που αφορά η συγκεκριμένη καταχώρηση.
- Τιμή: Καταγράψτε την τιμή ανά μονάδα του προϊόντος ή της υπηρεσίας. Η τιμή πρέπει να είναι χωρίς ΦΠΑ, εκτός αν ορίζεται διαφορετικά.
- Ποσότητα: Συμπληρώστε τον αριθμό των μονάδων που αφορούν τη συγκεκριμένη καταχώρηση.
- Σύνολο: Υπολογίστε το συνολικό κόστος ή έσοδο, πολλαπλασιάζοντας την τιμή ανά μονάδα με την ποσότητα.

Υπεύθυνη Δήλωση:

· Παρακαλώ υποδείξτε τον τύπο αιτούντος και επιλέξτε τα αντίστοιχα πεδία για να επιβεβαιώσετε τη συμφωνία σας και τη δέσμευσή σας να ακολουθήσετε τις διαδικασίες.

***Στους επιλαχόντες της πρόσκλησης θα σταλούν πρόσθετα έγγραφα για την επίσημη σύναψη της χρηματοδότησης με τον εθνικό εκπρόσωπο (National Hub).**

Σημείωση: Η Φόρμα Υποβολής Πρότασης πρέπει να παραμείνει αναλλοίωτη. Γίνονται δεκτές μόνο οι αυθεντικές φόρμες που συνοδεύουν την πρόσκληση.

