



CodeWeek.

**ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΓΙΑ ΜΙΚΡΕΣ ΧΡΗΜΑΤΟΔΟΤΗΣΕΙΣ ΠΡΟΤΑΣΕΩΝ
ΓΙΑ ΔΡΑΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ
ΣΚΕΨΗΣ (CODING ACTIVITIES)**



codeweek.eu | [#EUCodeWeek](https://twitter.com/CodeWeekEU) | [@CodeWeekEU](https://www.instagram.com/CodeWeekEU) | [codeEU](https://www.facebook.com/codeEU) | [@CodeWeekEU](https://www.instagram.com/CodeWeekEU)



Funded by
the European Union

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΓΙΑ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ

Μικρές Χρηματοδοτήσεις για δράσεις Προγραμματισμού και Υπολογιστικής Σκέψης στο Πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού

Είστε έτοιμοι να κάνετε πραγματικότητα τις ιδέες σας ή να δώσετε νέα πνοή στις υπάρχουσες πρωτοβουλίες σας;

Ο Συνεταιρισμός Code4Europe προσφέρει μικρές χρηματοδοτήσεις για να εντείνει τα ήδη υπάρχοντα έργα αλλά και να καλέσει νέες δραστηριότητες που ευθυγραμμίζονται με τους στόχους και προτεραιότητες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού για τεχνολογική δημιουργικότητα και καινοτομία.

Σχετικά με το Code4Europe και το CodeWeek (Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού)

Το Code4Europe είναι μία πρωτοβουλία της Ευρωπαϊκής Επιτροπής που επικεντρώνεται στη γεφύρωση των επαγγελματιών στον τομέα της Τεχνολογίας και των ενδιαφερόμενων ατόμων με στόχο την έμπνευση τους για συμμετοχή στα ψηφιακά δρώμενα. Το πρόγραμμα ενώνει τους γονείς, τους εκπαιδευτικούς, τους ιδιωτικούς και δημόσιους οργανισμούς και τις ψηφιακές βιομηχανίες από όλη την Ευρώπη. Στόχος είναι η ενίσχυση της ανάπτυξης στρατηγικών κατάρτισης των ατόμων στις ψηφιακές τεχνολογίες και δεξιότητες, ανεξαρτήτως ηλικίας. Έτσι, ενισχύονται οι υπάρχουσες δεξιότητες και προάγεται η δημιουργικότητα, η καινοτομία, η ισότητα και η συμμετοχή.

Με την ένταξη της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού στο πρόγραμμα Code4Europe και ως εκ τούτου, την επέκταση της, το έργο επιδιώκει να εμπλέξει 25 εκατομμύρια νέους στην ψηφιακή εκπαίδευση τα επόμενα δύο χρόνια (01/07/2024-30/06/2026), δημιουργώντας ένα συνεργατικό οικοσύστημα μεταξύ των εμπλεκόμενων που μέσα από διάφορες πρωτοβουλίες, δράσεις και συνεργασίες, θα εξοπλίσουν τα άτομα με βασικές ψηφιακές δεξιότητες και εργαλεία, προωθώντας τις ίσες ευκαιρίες στον κλάδο της τεχνολογίας.

Το έργο χρηματοδοτείται από την ΕΕ (EU Project: 101158834 - Code4Europe - DIGITAL2023-SKILLS-04) και είναι ηγούμενο από το Junior Achievement Europe. Συμμετέχουν 45 οργανισμοί από 20 χώρες της Ευρώπης, ενώ την Κύπρο εκπροσωπεί η CyRIC.



Λίγα λόγια για την CyRIC

Η CyRIC (Κέντρο Έρευνας και Καινοτομίας Κύπρου) είναι ένα κορυφαίο κέντρο καινοτομίας που επικεντρώνεται στην προώθηση της έρευνας και της ανάπτυξης καινοτόμων και πρότυπων προϊόντων στην μηχανική, στα ηλεκτρονικά συστήματα, σε λογισμικά κ.α. Το κέντρο υποστηρίζει νεοφυείς και μικρομεσαίες επιχειρήσεις με συμβουλευτικές υπηρεσίες, βοηθώντας τις να αναπτυχθούν και να καινοτομήσουν στην τοπική και παγκόσμια αγορά. Μέσα από τα έργα της, στοχεύει στην καλλιέργεια μιας κουλτούρας δημιουργικότητας και καινοτομίας, προωθώντας την τεχνολογική ανάπτυξη στην Κύπρο.

Ως μέλος του έργου Code4Europe, η CyRIC λειτουργεί ως εθνικός κόμβος της Κύπρου για την προώθηση δράσεων, όπως η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού. Στο πλαίσιο αυτό, ενεργεί ως σημείο επαφής για την κοινότητα, εμπλέκοντας διάφορους φορείς, πρεσβευτές και εκπαιδευτικούς, ενημερώνοντας τους για τις εξελίξεις του έργου και προτρέποντας τους να ενισχύσουν την κοινότητα μέσω δράσεων και πρωτοβουλιών. Επιπλέον, η CyRIC συμβάλλει στην προώθηση και υποστήριξη των δράσεων που αφορούν την κοινότητα είτε μέσω διάχυσης τους σε πλατφόρμες του έργου, είτε οικονομικής υποστήριξης.

Σκοπός και Πεδίο Εφαρμογής

Ο σκοπός αυτής της πρόσκλησης είναι η αναγνώριση και υποστήριξη έργων που έχουν σημαντικό αντίκτυπο και εναρμονίζονται με τις αξίες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού για την προώθηση του Προγραμματισμού, της Υπολογιστικής Σκέψης και των ψηφιακών δεξιοτήτων σε όλη την Ευρώπη. Οι βασικοί στόχοι περιλαμβάνουν:

- α) την ανάπτυξη καινοτόμων δραστηριοτήτων Προγραμματισμού,
- β) την υποστήριξη πρωτοβουλιών που ενσωματώνουν τον Προγραμματισμό σε εκπαιδευτικά πλαίσια,
- γ) την ενίσχυση της συνεργασίας και την ενθάρρυνση της συμμετοχής
- δ) την προτεραιότητα σε έργα που γεφυρώνουν το χάσμα φύλων και δεξιοτήτων και προωθούν την ποικιλία στην STEM εκπαίδευση

Λεπτομέρειες Χρηματοδότησης

Η χρηματοδότηση θα κατανεμηθεί σε δύο κατηγορίες αιτούντων, προκειμένου να καλύψει τις ανάγκες τόσο των ιδιωτών ενδιαφερομένων όσο και των οργανωμένων ομάδων.

1. **Ιδιώτες:** Η κατηγορία αυτή αφορά άτομο (1) που έχει μια καινοτόμο ιδέα ή δράση που εμπίπτει στο πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού και χρειάζεται υποστήριξη για την υλοποίηση της.



Η χρηματοδότηση για τους ιδιώτες αιτούντες κυμαίνεται από **€250 έως €500** και θα προσφερθεί σε **έως και 3 δράσεις** της κατηγορίας αυτής.

2. **Οργανωμένες ομάδες:** Αυτή η κατηγορία αφορά σε οργανωμένα σύνολα, όπως σχολεία, ΜΚΟ, σωματεία και άλλες συλλογικότητες, που επιθυμούν να υλοποιήσουν δράσεις ή εκδηλώσεις ή να επεκτείνουν ήδη υπάρχουσες πρωτοβουλίες που ευθυγραμμίζονται με τους στόχους της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού.

Η χρηματοδότηση θα κυμαίνεται από **€500 έως €1.000** και θα προσφερθεί σε **έως και 5 δράσεις** στην κατηγορία.

Με τον διαθέσιμο προϋπολογισμό των **€5.000**, η κατανομή της χρηματοδότησης θα καλύψει τις παραπάνω δράσεις, σύμφωνα με κριτήρια, όπως η σαφήνεια, η σκοπιμότητα, ο εκπαιδευτικός αντίκτυπος και η ευθυγράμμιση με τους στόχους της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού, τα οποία αναλύονται παρακάτω.

Ποιοι Μπορούν να Υποβάλουν Αίτηση;

Επιλέξιμοι αιτούντες είναι:

- Ιδιώτες
- Δημόσια και Ιδιωτικά Σχολεία όλων των βαθμίδων,
- Βιβλιοθήκες και παρόμοιοι θεσμικοί φορείς,
- Μη Κυβερνητικές Οργανώσεις (ΜΚΟ),
- Ιδιωτικοί οργανισμοί και λέσχες προγραμματισμού,
- Σωματεία που ειδικεύονται στον προγραμματισμό και στην υπολογιστική σκέψη.

Επιλέξιμοι αιτούντες θεωρούνται όσοι διαμένουν ή/και δραστηριοποιούνται νόμιμα στην Κυπριακή Δημοκρατία.

Διαδικασία Υποβολής Αιτήσεων

Οι ενδιαφερόμενοι καλούνται να υποβάλουν την πρόταση έργου τους μέχρι τις 26/05/2025.

Η αίτηση πρέπει να υποβληθεί σε PDF μορφή (μόνο 1 αρχείο, μέγεθος μικρότερο των 10MB), μέσω email στο info@codeweek.cy, και περιλαμβάνοντας στο τίτλο του email την φράση «CodeWeek Grant 2025».

Κάθε αιτών πρέπει να παρουσιάσει:

- **Μία** περιγραφή του έργου, των στόχων του και του αναμενόμενου αντίκτυπου.
- Λεπτομέρειες για το σχέδιο υλοποίησης, το χρονοδιάγραμμα και τους απαιτούμενους πόρους
- Πληροφορίες του αιτούντος, συμπεριλαμβανομένων των σχετικών εμπειριών



- Το οικονομικό πλάνο της δράσης
- Την υπεύθυνη δήλωση του αιτούντος

Αξιολόγηση και Επιλογή

Μια επιτροπή αξιολόγησης, αποτελούμενη από ενδιαφερόμενα μέρη της κοινότητας (π.χ. πρεσβευτές, επικεφαλής εκπαιδευτικοί, συντονιστές εκπαίδευσης) και εκπροσώπους από τον Εθνικό κόμβο, θα αξιολογήσει τις προτάσεις.

Κριτήρια Αξιολόγησης

Οι προτάσεις θα αξιολογηθούν με βάση τα ακόλουθα κριτήρια:

- Συνοχή, η οποία αξιολογεί τη σημασία των στόχων σε σχέση με τις προτεραιότητες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού (χρήση προγραμματισμού στην εκπαίδευση, επίλυση προβλημάτων, καινοτομία, δημιουργικότητα κ.α.) και αν ο σχεδιασμός των δραστηριοτήτων είναι συνεπής με αυτούς τους στόχους και κατάλληλος για την επίτευξή τους. Επιπλέον, αξιολογείται η στρατηγική που θα ακολουθηθεί, λαμβάνοντας υπόψη το χρονοδιάγραμμα των δραστηριοτήτων, καθώς και τους επαγγελματικούς, οργανωτικούς και τεχνολογικούς πόρους που είναι διαθέσιμοι.

Ποσοστό βαθμολογίας: 30%

- Ποιότητα της πρότασης, η οποία αξιολογείται με βάση διδακτικά στοιχεία, όπως οι μεθοδολογικές επιλογές, η σύνδεση της πρότασης με τις βασικές επιστήμες (ψηφιακός γραμματισμός, αριθμητική, δεδομένα, τεχνολογία πληροφοριών και επικοινωνιών, - OECD Learning Compass 2030, CoE Keis competencies for LLL 2018). Επιπλέον, εξετάζονται οι εξής παράγοντες: η χρήση εργαλείων αξιολόγησης, η ανάπτυξη συνεργιών σε τοπικά συνεργατικά δίκτυα για τη βελτίωση της αποτελεσματικότητας της πρωτοβουλίας και την εμπλοκή των διάφορων ενδιαφερομένων.

Ποσοστό βαθμολογίας: 30%

- Αντίκτυπος, αξιολογείται λαμβάνοντας υπόψη: τη συμμετοχή πολλαπλών ομάδων, ανεξαρτήτως ηλικίας, κοινοτικής ή πολιτισμικής τάξης, συμμετοχή των κοριτσιών στην ψηφιακή αγορά, και την προώθηση της εκπαίδευσης STEM στους μαθητές.

Ποσοστό βαθμολογίας: 40%



Χρονοδιάγραμμα

- Έκδοση Πρόσκλησης Προτάσεων: 26/03/2025
- Προθεσμία Υποβολής Αιτήσεων: 26/05/2025
- Ειδοποίηση Αποδεκτών: 12/06/2025
- Περίοδος Υλοποίησης Έργου: Ιούνιος 2025 – Οκτώβριος 2025

Στοιχεία Επικοινωνίας:

Για διευκρινίσεις, παρακαλούμε επικοινωνήστε με το εθνικό κέντρο (hub) της Κύπρου, την CyRIC, μέσω της ηλεκτρονικής διεύθυνσης info@codeweek.cy, απευθυνόμενοι στο αρμόδιο άτομο, Σοφία Τσοούνοβα – Project Officer.



Οδηγίες για την συμπλήρωση της φόρμας αίτησης

1. Στοιχεία Οργανισμού ή Ιδιώτη

Όνομα Οργανισμού ή Ιδιώτη:

- Εισάγετε το πλήρες όνομα του αιτούντος.

Τύπος Αιτούντος:

- Χρησιμοποιήστε το αναπτυσσόμενο μενού για να επιλέξετε τον τύπο:

- Ιδιώτες
- Δημόσια και Ιδιωτικά Σχολεία όλων των βαθμίδων,
- Βιβλιοθήκες και παρόμοιοι θεσμικοί φορείς,
- Μη Κυβερνητικές Οργανώσεις (ΜΚΟ),
- Ιδιωτικοί οργανισμοί και λέσχες προγραμματισμού,
- Σωματεία που ειδικεύονται στον προγραμματισμό και στην υπολογιστική σκέψη.

Ιστοσελίδα Οργανισμού ή Ιδιώτη:

- Εισάγετε τη διεύθυνση URL της κεντρικής σελίδας του επίσημου ιστότοπου του οργανισμού ή την δημόσια διεύθυνση του ιδιώτη

Καταχωρημένη Διεύθυνση (αν ισχύει):

- Εισάγετε την πλήρη διεύθυνση του Οργανισμού σας.

Επαφή και τίτλος θέσης:

- Παρέχετε ένα άτομο επαφής που μπορεί να είναι σημείο αναφοράς για οποιαδήποτε επικοινωνία, καθώς και τον ρόλο που κατέχει.

Ηλεκτρονική Διεύθυνση:

- Εισάγετε το δημόσιο email επικοινωνίας του οργανισμού ή ιδιώτη

Τηλέφωνο Επικοινωνίας:

- Εισάγετε το τηλέφωνο επικοινωνίας για σημείο επαφής για οποιαδήποτε επικοινωνία.

Αριθμός Ταυτότητας (για ιδιώτη), Αριθμός Εγγραφής ΦΠΑ (για οργανισμούς):

- Για ιδιώτη εισάγετε τον αριθμό της ταυτότητας σας. Για Οργανισμούς, Ινστιτούτα, Φορείς κ.ο.κ εισάγετε τον αριθμό εγγραφής ΦΠΑ (Φόρος Προστιθέμενης Αξίας)



2. Περίληψη Πρότασης Δραστηριότητας

Τίτλος Δραστηριότητας:

- Σύντομος και αντιπροσωπευτικός τίτλος του έργου.

Κοινό:

- Συμπληρώστε την ηλικιακή ομάδα και τάξη στην οποία απευθύνεται η δράση σας

Περίληψη:

- Δώστε μια σύντομη περιγραφή του έργου επισημαίνοντας τους στόχους του πλαισίου και δραστηριότητες.

Γλώσσα:

- Γλώσσα στην οποία θα παρουσιαστεί και εκτελεστεί η δραστηριότητα.

Διεύθυνση Χώρου Υλοποίησης Δράσης:

- Δώστε την πλήρη διεύθυνση που θα πραγματοποιηθεί η δραστηριότητα

Ημερομηνία Έναρξης:

- Προσδιορίστε την ημερομηνία έναρξης του έργου, λαμβάνοντας υπόψη ολόκληρο το σχέδιο δραστηριοτήτων.

Ημερομηνία Λήξης:

- Προσδιορίστε την ημερομηνία λήξης του έργου, λαμβάνοντας υπόψη ολόκληρο το σχέδιο δραστηριοτήτων.

Προηγούμενες Εμπειρίες:

- Περιγράψτε παρόμοια επιτυχημένα έργα που συνάδουν με τους στόχους και τις δράσεις της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού και τον αντίκτυπό τους.

Ετικέτες:

- Εισάγετε μέχρι 3 ετικέτες (συνδέσμους) που να αντιπροσωπεύουν τις δραστηριότητες.

Κωδικός Code Week 4 All:

- Εάν έχετε λάβει έναν κωδικό Code Week 4 All από κάποιον συνάδελφο ή φίλο, παρακαλώ επικολλήστε τον εδώ, διαφορετικά αφήστε τον κενό. Περισσότερες πληροφορίες για το Code Week 4 All είναι διαθέσιμες εδώ: [CodeWeek4all](https://www.codeweek.eu/)

Επικεφαλής Εκπαιδευτικοί/τριές (Leading Teachers) (αν ισχύει):

- Εάν ισχύει, Αναφέρετε τον επικεφαλής εκπαιδευτή/τρια που συμμετέχει στο έργο ως προτείνοντας, εκπαιδευτής ή διοργανωτής.



3. Περιγραφή Δραστηριότητας

Αναλυτική Περιγραφή της Δραστηριότητας:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Περιγράψετε το πλαίσιο και τις εκπαιδευτικές ανάγκες που στοχεύει να καλύψει η δράση.
- Καταγράψετε τους συγκεκριμένους μαθησιακούς στόχους της δράσης σε σχέση με τις προτεραιότητες της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού
- Προσδιορίστε τις γνώσεις και δεξιότητες που θα αποκτήσουν οι μαθητές (π.χ. υπολογιστική / αλγοριθμική σκέψη, επίλυση προβλημάτων, συνεργασία, ψηφιακές δεξιότητες).
- Παρέχετε λεπτομέρειες για την προσέγγιση και τις μεθοδολογίες που θα ακολουθήσετε στην δράση σας. (π.χ. project based learning, flipped classroom, unplugged coding, string coding)

Στρατηγική Υλοποίησης Δράσης και Πόροι:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να περιγράψετε:

- Επαγγελματικοί Πόροι: Λίστα των επαγγελματιών που συμμετέχουν (π.χ., δάσκαλοι, ειδικοί στον τομέα της Τεχνολογία).
- Οργανωτικοί και Τεχνολογικοί Πόροι: Προσδιορίστε τους οργανωτικούς και τεχνολογικούς πόρους (εργαστήρια, συσκευές, λογισμικό) που απαιτούνται για την εκτέλεση του έργου.
- Χρονοδιάγραμμα: Περιγράψτε το χρονοδιάγραμμα για την εκτέλεση της δράσης, και εάν οι δραστηριότητες προγραμματίζονται και πριν και μετά από την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.

Συνεργασίες και Δικτύωση με τοπικούς φορείς

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Δηλώσετε την συμμετοχή οντοτήτων (π.χ. σχολεία, ερευνητικά κέντρα) ή άλλων τοπικών φορέων (π.χ. δήμοι, μουσεία) που πιθανό να προσφέρουν την υποστήριξη τους στην δράση σας και την επέκταση της κοινότητας.

Δυνατότητα επέκτασης και αναπαραγωγής του έργου από άλλους

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να:

- Δηλώσετε πώς μπορεί να αναπαραχθεί το έργο σε άλλα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα. Πιο συγκεκριμένα, να μοιραστείτε εργαλεία και υλικά στην κοινότητα του CodeWeek για να αυξήσετε την διάδοση των δραστηριοτήτων, περιλαμβανομένης της εφαρμογής τους από άλλους ενδιαφερόμενους σε διαφορετικά πλαίσια.



Αντίκτυπος της δράσης:

· Σε αυτή την ενότητα, πρέπει να περιγράψετε τον αντίκτυπο τη δράση σας. Αναφέρετε πως η δράση θα βοηθήσει στην ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων, στην συμπερίληψη, στην συνεργασία, στην έμπνευση και στην προσβασιμότητα.

- Δηλώστε πως η δράση προωθεί τη συμμετοχή των κοριτσιών και γυναικών στον τομέα της Τεχνολογίας.
- Δηλώστε πως το έργο προάγει την έκθεση των μαθητών στις σπουδές STEAM και την ευαισθητοποίηση γύρω από αυτές για περισσότερη συμπερίληψη.
- Δηλώστε πως η δράση θα φέρει κοντά την κοινότητα και πως θα εμπλέξει νέα άτομα, καλωσορίζοντας ανθρώπους όλων των πολιτισμικών και οικονομικών τάξεων, ανεξαρτήτως ηλικίας, φύλλου και ικανοτήτων.

4. Οικονομικό Πλάνο:

· Οδηγίες για τη συμπλήρωση: Για τη σωστή καταγραφή των οικονομικών στοιχείων, παρακαλώ ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για τη συμπλήρωση των πεδίων:

- Περιγραφή: Αναφέρετε με σαφήνεια το είδος της δαπάνης ή του εσόδου. Περιγράψτε το αντικείμενο ή την υπηρεσία που αφορά η συγκεκριμένη καταχώρηση.
- Τιμή: Καταγράψτε την τιμή ανά μονάδα του προϊόντος ή της υπηρεσίας. Η τιμή πρέπει να είναι χωρίς ΦΠΑ, εκτός αν ορίζεται διαφορετικά.
- Ποσότητα: Συμπληρώστε τον αριθμό των μονάδων που αφορούν τη συγκεκριμένη καταχώρηση.
- Σύνολο: Υπολογίστε το συνολικό κόστος ή έσοδο, πολλαπλασιάζοντας την τιμή ανά μονάδα με την ποσότητα.

Υπεύθυνη Δήλωση:

· Παρακαλώ υποδείξτε τον τύπο αιτούντος και επιλέξτε τα αντίστοιχα πεδία για να επιβεβαιώσετε τη συμφωνία σας και τη δέσμευσή σας να ακολουθήσετε τις διαδικασίες.

